

Утверждаю

Директор программы
FIRST® Tech Challenge Russia



Утверждаю

Директор Благотворительного
Фонда поддержки образования
«Гёте-Шуле»



**Правила регистрации и участия в
соревнованиях по робототехнике
FIRST® Tech Challenge Russia
сезон FREIGHT FRENZYSM 2021-2022**

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОРГАНИЗАТОРЫ. ЦЕЛИ. ИДЕЯ. ЦЕННОСТИ	4
1.1 ОРГАНИЗАТОРЫ	4
1.2 ЦЕЛИ	4
1.3 ИДЕЯ	4
1.4 ПРИНЦИПЫ	4
1.5 ЦЕННОСТИ	5
2. КОМАНДА FIRST TECH CHALLENGE	6
2.1 УЧАСТНИКИ КОМАНДЫ	6
2.1.1 Возраст и степень обучения	6
2.1.2 Базовая команда	6
2.1.3 Расширенная команда	6
2.1.4 Дополнительная информация	6
2.2 НАСТАВНИКИ КОМАНДЫ	6
2.2.1. Определение наставника	6
2.2.2 Количество наставников	7
2.3 ВОЛОНТЕРЫ КОМАНДЫ	7
3. РЕГИСТРАЦИЯ И УЧАСТИЕ В ПРОГРАММЕ	8
3.1 РЕГИСТРАЦИЯ	8
3.2 РЕГИОНАЛЬНЫЕ ОТБОРОЧНЫЕ ТУРНИРЫ	8
3.2.1. Регистрация и условия участия	8
3.2.2. Даты и место проведения региональных турниров	8
3.2.3. Ограничение на участие в соревнованиях	9
3.3 НАЦИОНАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ	9
3.3.1. Дата и место проведения	9
3.3.2. Регистрация и условия участия	9
3.4 ЧЕМПИОНАТ МИРА FIRST	9
3.5 ДРУГИЕ МЕЖДУНАРОДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ FIRST TECH CHALLENGE	10
4. СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ FIRST TECH CHALLENGE	11
4.1 ОПОРНЫЕ ДОКУМЕНТЫ	11
4.2 ИНЖЕНЕРНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ	11
4.2.1. Виды инженерной документации	11
4.2.2. Инженерное портфолио	11
4.2.3. Инженерная книга	11
4.3 СОБЕСЕДОВАНИЕ С ЭКСПЕРТАМИ	12
4.4 ТЕХНИЧЕСКИЙ ДОПУСК	12
4.5 ОТБОРОЧНЫЕ МАТЧИ	12
4.6 ВЫБОР АЛЬЯНСОВ	13
4.7 МАТЧИ НА ВЫБЫВАНИЕ	13

4.8 ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ	13
4.9 СУДЬИ, ЭКСПЕРТЫ, ВОЛОНТЕРЫ	14
5. НЕОФИЦИАЛЬНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ И МЕРОПРИЯТИЯ FIRST TECH CHALLENGE	15
5.1 ТОВАРНЫЕ ЗНАКИ И МАТЕРИАЛЫ, ЗАЩИЩЕННЫЕ АВТОРСКИМ ПРАВОМ	15
5.2 ТОВАРИЩЕСКИЕ ВСТРЕЧИ	15
5.2.1. Определение товарищеской встречи	15
5.2.2. Регистрация товарищеской встречи	16
5.2.3. Волонтеры товарищеских встреч	16
5.2.4. Количество товарищеских встреч	16
6. СБОР, ХРАНЕНИЕ И ПУБЛИКАЦИЯ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ	17
ПРИЛОЖЕНИЕ. ОФИЦИАЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ FIRST TECH CHALLENGE RUSSIA.	18

1. ОРГАНИЗАТОРЫ. ЦЕЛИ. ИДЕЯ. ЦЕННОСТИ

1.1 ОРГАНИЗАТОРЫ

Организатором соревнований *FIRST Tech Challenge* в России является Партнер *FIRST* по реализации программы (Program Delivery Partner) — Благотворительный Фонд поддержки образования «Гёте-Шуле» (школа Гёте) (далее «Фонд») в лице директора Фонда Гостевой Екатерины Александровны и директора программы Скоморохова Александра Николаевича.

Фонд является организатором Национального чемпионата по робототехнике в направлении *FIRST Tech Challenge*.

Официальные региональные отборочные турниры могут быть организованы как самим Фондом, так и организациями, заключившими с Фондом соответствующее соглашение, но при непосредственном участии Фонда.

Товарищеские встречи в формате однодневных турниров могут быть организованы любой зарегистрированной командой *FIRST Tech Challenge* или связанной с ней образовательной организацией без уведомления Фонда. Однако для того, чтобы товарищеская встреча была внесена в систему *FIRST*, а ее результаты отражались на сайте, необходимо уведомить Фонд о проведении мероприятия по электронной почте info@firsttechchallenge.ru не позднее чем за 10 дней до даты проведения.

1.2 ЦЕЛИ

Целью соревнований является активное развитие в России области обучения STEM (наука, технология, инженерные навыки, математика), создание широкого сообщества школьников и инженеров и установление тесных связей между школами, университетами технического профиля и бизнес-средой.

1.3 ИДЕЯ

Идея соревнований *FIRST Tech Challenge* заключается в проектировании, конструировании и программировании робота, который будет успешно выполнять определенные задачи сезона, описанные в Правилах Игры, часть 2 (Game Manual Part 2).

Однако соревнования не ограничиваются только созданием робота. Соревнования включают в себя развитие навыков командной работы, проектной деятельности, предпринимательства, проявления инициативы, развитие лидерских качеств и волонтерского движения.

1.4 ПРИНЦИПЫ

В основе соревнований *FIRST Tech Challenge* лежат ценности *Благородного Профессионализма*[®]. Это понятие подразумевает уважительное отношение каждого ко всем участникам соревнований: организаторам, волонтерам, наставникам и участникам команды как во время самих соревнований (около игрового поля и за его пределами), так и в межсоревновательный период.

Еще одним принципом, лежащим в основе соревнований, является *Сотрудничество конкурентов*[®]. Несмотря на то, что каждая команда стремится победить на соревнованиях, ожидается, что команды будут помогать друг другу развиваться и становиться лучше как во время соревнований, так и в межсоревновательный период.

1.5 ЦЕННОСТИ

Из принципов, лежащих в основе соревнований *FIRST Tech Challenge* вытекают Основные ценности, которые должны транслироваться от организаторов к наставникам команд и от наставников команд к участникам. Следование этим ценностям оказывается очень полезным во взрослой жизни, независимо от области, в которой они применяются.

Ниже перечислены Основные ценности соревнований *FIRST Tech Challenge*:

- то, что мы открываем и изучаем, важнее наград, которые мы получаем;
- мы развиваем дух дружеского соревнования;
- мы уважаем друг друга, принимаем и радуемся различиям друг друга;
- мы ведем себя по-доброму и относимся с пониманием друг к другу;
- мы стараемся вдохновить других принять наши ценности;
- мы демонстрируем принципы *Благородного Профессионализма*[®] и *Сотрудничества Конкурентов*[®] во всем, что мы делаем.

2. КОМАНДА *FIRST* TECH CHALLENGE

2.1 УЧАСТНИКИ КОМАНДЫ

2.1.1 Возраст и ступень обучения

Для участия в соревнованиях допускаются только учащиеся школ (в том числе выбравшие семейное обучение или другой формат) и колледжей в возрасте от 12 до 18 лет включительно (на 18 сентября 2021 года). Учащиеся высших учебных заведений не могут быть участниками команды.

2.1.2 Базовая команда

Для решения большинства задач, которые стоят перед командой *FIRST* Tech Challenge в течение сезона, достаточно иметь базовую команду, состоящую из 6 участников.

2.1.3 Расширенная команда

Более опытные команды, решающие большее количество задач, нуждаются в дополнительном количестве участников. Поэтому любая команда *FIRST* Tech Challenge в России в сезоне FREIGHT FRENZY может иметь в своем составе до 15 участников.

2.1.4 Дополнительная информация

В связи со сложной эпидемиологической ситуацией, связанной с распространением коронавирусной инфекции COVID-19, организаторы очных соревнований и других мероприятий *FIRST* Tech Challenge могут ограничивать количество участников. По этой причине команды должны быть готовы к потенциальной ситуации, когда на мероприятия в очном формате будет допущена лишь часть участников команды.

В случае, если организаторам придется ограничивать число участников мероприятия, это должно быть сделано так, чтобы все участвующие команды оказались в равных условиях.

2.2 НАСТАВНИКИ КОМАНДЫ

2.2.1. Определение наставника

У каждой команды *FIRST* Tech Challenge должен быть минимум один наставник не младше 21 года и не являющийся учащимся школы. Наставником команды может быть школьный учитель, родитель кого-то из участников или любой другой человек, заинтересованный в создании команды *FIRST* Tech Challenge, изучивший основные ценности *FIRST* и готовый передавать эти ценности участникам команды.

Наставник команды должен помогать участникам разобраться в правилах соревнований, советовать как лучше решить ту или иную задачу, следить за техникой безопасности и давать обратную связь действиям участников.

Наставник команды не должен писать программный код, непосредственно участвовать в сборке роботов или решении нетехнических задач команды.

Для понимания того, что входит в задачи наставника, и как должен быть построен образовательный процесс в команде *FIRST Tech Challenge*, всем наставникам рекомендуется ознакомиться с [Методическими рекомендациями для наставников](#) на официальном сайте *FIRST*.

Исключение: наставником команды может быть студент колледжа/университета в возрасте от 18 лет и старше, если он провел как минимум один полноценный сезон в качестве участника команды *FIRST Tech Challenge*, готов передавать участникам своей команды ценности *FIRST* и не будет выполнять задачи, предназначенные для выполнения участниками команды (сборка робота, программирование и т.п.).

2.2.2 Количество наставников

Каждой команде рекомендовано иметь двух ведущих (работающих с командой как минимум половину аудиторных часов) наставников. Это позволит решать большее количество образовательных задач, а также проще разбираться в конфликтных ситуациях, которые неизбежно возникают по ходу соревновательного сезона.

Количество наставников в каждой команде не ограничено, но рекомендовано иметь не более 3 ведущих наставников в одной команде. При этом один и тот же человек не может быть ведущим наставником более чем трех команд.

Во время соревнований с каждой командой на площадке должен находиться минимум один взрослый. Если один и тот же человек является единственным наставником нескольких команд, или если наставник команды принимает участие в соревнованиях в качестве волонтера, то команда обязательно должна прибыть на соревнования в сопровождении другого взрослого человека.

2.3 ВОЛОНТЕРЫ КОМАНДЫ

Все желающие помогать команде (друзья, родители и другие родственники и т.п.) и не попавшие по тем или иным причинам в число расширенной команды или в число наставников могут стать волонтерами команды. Количество человек, которые могут быть волонтерами одной команды, не ограничено.

Волонтеры не вписываются в официальную заявку команды на соревнования, не получают питание на соревнованиях и в случае победы команды на соревнованиях не получают именные призы.

Волонтеры, входящие в состав любой команды, могут помогать в организации товарищеских встреч и региональных турниров в качестве судей, экспертов, скоркиперов и т.п. Волонтеры, желающие помочь в организации турниров, должны быть полностью ознакомлены с правилами сезона и требованиям к своей роли, а также пройти необходимое обучение перед началом турнира.

3. РЕГИСТРАЦИЯ И УЧАСТИЕ В ПРОГРАММЕ

3.1 РЕГИСТРАЦИЯ

Участие в сезоне *FIRST* Tech Challenge FREIGHT FRENZY 2021-2022 может принять любая зарегистрированная команда. Регистрация команды осуществляется наставником в [личном кабинете в системе FIRST](#). Инструкцию по регистрации команды можно найти на сайте программы в России: <https://firsttechchallenge.ru/registration>.

В соревнованиях (как товарищеских, так и официальных) может принимать участие только команда, прошедшая регистрацию и получившая постоянный международный (четырёх или пятизначный) номер.

Список всех зарегистрированных в России команд публикуется на сайте программы в России: <https://firsttechchallenge.ru/teams>.

3.2 РЕГИОНАЛЬНЫЕ ОТБОРОЧНЫЕ ТУРНИРЫ

3.2.1. Регистрация и условия участия

В сезоне 2021-2022 будут проведены региональные отборочные турниры и Национальный чемпионат по робототехнике *FIRST* в направлении *FIRST* Tech Challenge. Региональные отборочные турниры являются соревнованиями, на которых команда может получить квоту для участия в Национальном чемпионате.

Квоты на Национальный чемпионат на каждом региональном отборочном турнире зависят от количество участвующих команд и будут объявлены не позднее чем за неделю до начала конкретного регионального отборочного турнира.

Региональные отборочные турниры являются открытыми для всех команд *FIRST* Tech Challenge вне зависимости от страны и региона и не предполагают предварительного отбора.

Количество команд, принимающих участие в каждом из региональных отборочных турниров, может быть ограничено размерами площадки проведения турнира, эпидемиологической обстановкой и другими факторами. В случае, если количество команд, желающих принять участие в конкретном турнире, будет превышать максимально возможное количество с точки зрения организаторов, то преимущественным правом на участие в турнире будут обладать команды данного региона.

Для попадания в список потенциальных участников регионального отборочного турнира команда должна быть зарегистрирована в системе *FIRST* не позднее чем за месяц до проведения регионального отборочного турнира. После чего, не позднее чем за две недели до проведения регионального отборочного этапа, команда должна подтвердить свое участие в турнире на сайте программы в разделе Схема Сезона — <https://firsttechchallenge.ru/events>.

3.2.2. Даты и место проведения региональных турниров

В сезоне 2021-2022 будет проведено четыре региональных отборочных турнира по направлению *FIRST* Tech Challenge:

- Siberia Qualifier — 22-23 января (Зеленогорск, Красноярский край)
- St. Petersburg Qualifier — 29-30 января (Санкт-Петербург)

- Remote Qualifier — 8-13 февраля (онлайн, дистанционно)
- Moscow Qualifier — 18-20 февраля (Москва)

В связи со сложной эпидемиологической обстановкой даты, место и формат проведения региональных отборочных этапов могут быть изменены. Актуальная информация публикуется на официальном сайте программы, в разделе Схема сезона — <https://firsttechchallenge.ru/events>.

3.2.3. Ограничение на участие в соревнованиях

При участии в региональных отборочных турнирах команда может претендовать на выход в следующий этап (Национальный чемпионат) и получение наград экспертов только на первых трех соревнованиях одного уровня. Это касается участия в соревнованиях в любых регионах и странах (при этом турниры Лиги и региональный отборочные турниры являются соревнованиями одного уровня).

Например, если команда, приняла участие в трех региональных отборочных турнирах в России, а затем решила принять участие в региональном отборочном турнире в Румынии (или любой другой стране), то она не получит экспертных наград и не сможет претендовать на участие в Национальном чемпионате этой страны вне зависимости от того, получила ли она какие-либо награды на предыдущих турнирах такого же уровня.

3.3 НАЦИОНАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ

3.3.1. Дата и место проведения

В сезоне 2021-2022 Национальный чемпионат пройдет с 18 по 20 марта в Москве. Точная площадка проведения Чемпионата будет определена не позднее чем за месяц до дат проведения соревнования.

В связи со сложной эпидемиологической обстановкой дата, место и формат проведения Национального чемпионата могут быть изменены. Актуальная информация о Чемпионате будет опубликована на официальном сайте программы, в разделе Национальный чемпионат — <https://firsttechchallenge.ru/championship>.

3.3.2. Регистрация и условия участия

В Национальном чемпионате в сезоне 2021-22 смогут принять участие команды, участвовавшие в одном из региональных отборочных турниров и получившие на таком турнире квоту согласно Списку продвижения команд.

Такие команды должны будут не позднее чем за три недели до даты Чемпионата подтвердить своё участие, заполнив форму регистрации на странице — <https://firsttechchallenge.ru/championship>.

Порядок продвижения команд опубликован на страницах 23-24 Правила Игры, часть 1 ([русский перевод](#) | [оригинал](#)).

3.4 ЧЕМПИОНАТ МИРА FIRST

Лучшие команды Национального чемпионата получают право представлять Россию на чемпионате мира *FIRST*, который пройдет с 20 по 23 апреля 2022 г. в Хьюстоне, США.

Количество команд и условия участия в чемпионате будут опубликованы после 1 января 2022 г.

3.5 ДРУГИЕ МЕЖДУНАРОДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ *FIRST* TECH CHALLENGE

Любая российская команда может принять участие в соревнованиях *FIRST* Tech Challenge в других странах. Правила организации и проведения соревнований могут несколько отличаться в разных регионах. Команды, желающие участвовать в соревнованиях в других странах, должны быть готовы полностью выполнять требования местных организаторов.

Национальный партнер *FIRST* по программе *FIRST* Tech Challenge в России может помочь в установлении контактов с местными организаторами соревнований. С запросом о желании участвовать в соревнованиях *FIRST* Tech Challenge в других регионах можно обратиться по адресу: info@firsttechchallenge.ru.

4. СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ *FIRST* TECH CHALLENGE

Все официальные соревнования *FIRST* Tech Challenge в России проходят согласно методическим рекомендациям *FIRST* и включают в себя несколько компонентов:

- Собеседование с экспертами (Judges' Interview)
- Технический допуск (Robot & Field Inspection)
- Отборочные матчи (Qualifying Matches)
- Выбор Альянсов (Alliance Selection)
- Матчи на выбывание (Elimination Matches)
- Церемония награждения (Award Ceremony)

4.1 ОПОРНЫЕ ДОКУМЕНТЫ

При проведении любых соревнований *FIRST* Tech Challenge на территории России в качестве документов для работы судей, экспертов и при оценке спорных решений выступают следующие документы в порядке их приоритета:

1. [Официальный форум *FIRST* Tech Challenge](#)
2. Официальные правила сезона Game Manual [Part 1](#), [Part 2](#)
3. Русский перевод официальных правил Правила Игры, [часть 1](#) и [часть 2](#)

4.2 ИНЖЕНЕРНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

4.2.1. Виды инженерной документации

Команды *FIRST* Tech Challenge в своей работе должны вести техническую документацию. В сезоне 2021-2022 от команд ожидается, что они будут создавать два документа: инженерное портфолио и инженерную книгу.

4.2.2. Инженерное портфолио

Инженерное портфолио представляет из себя созданный на компьютере или написанный от руки документ объёмом не более 15 страниц (за вычетом обложки), в котором команда кратко рассказывает о том пути, который она прошла за весь текущий сезон.

Инженерное портфолио является обязательным документом, который команда должна предоставить на официальном соревновании. Подробное описание требований к инженерному портфолио можно найти на страницах 45-46 Правил игры, часть 1 (Game Manual Part 1).

4.2.3. Инженерная книга

Инженерная книга представляет собой созданный на компьютере или написанный от руки документ, в котором команда подробно рассказывает о том пути, который она прошла за весь текущий сезон, о всех своих неудачах и достижениях. Толщина инженерной книги не должна превышать 5 см.

Инженерная книга не является обязательным документом, который команда должна предоставить на официальных соревнованиях, однако ее наличие в технической зоне команды и ее качество будут играть дополнительную роль при

определении победителей в экспертных наградах. Подробное описание требований к инженерной книге можно найти на страницах 43-44 Правил Игры, часть 1 (Game Manual Part 1).

4.3 СОБЕСЕДОВАНИЕ С ЭКСПЕРТАМИ

Собеседование с экспертами обязательно проводится до начала отборочных матчей и проходит параллельно техническим допускам команд. На собеседование с экспертами может прийти вся команда или какая-то ее часть. Обязательно на собеседование команда приносит своего робота и **инженерное портфолио** (если не сдала его ранее при регистрации).

Собеседование с российскими командами проводится на русском языке. Для собеседований с иностранными командами организаторы обязуются предоставить экспертов, способных провести собеседование на английском языке.

Первые пять минут собеседования команда может использовать для презентации своей команды и своего робота. В это время эксперты не прерывают выступление команды. По истечении времени на презентацию эксперты останавливают команду и задают ей вопросы.

Команда может отказаться от презентационной части и сразу предложить экспертам задавать вопросы.

4.4 ТЕХНИЧЕСКИЙ ДОПУСК

Параллельно с собеседованием с экспертами команды проходят технический допуск. В ходе технического допуска робот проверяется на соответствие всем требованиям к роботу, указанным в Правилах игры, часть 1 (Game Manual Part 1).

Технический допуск состоит из двух этапов. На первом этапе (Robot Inspection) проверяется соответствие робота различным техническим характеристикам: размер и вес, количество и типы используемых моторов, сервоприводов и датчиков, материалы, используемые при создании робота.

На втором этапе (Field Inspection) проверяется работа робота на игровом поле. Проверяется соответствие правилам используемых Андроид-устройств и геймпадов, версии приложений для управления роботом, поведение робота во время запуска и остановки автономного периода и при переходе из автономного в управляемый период.

Команда, не прошедшая технический допуск, не имеет права участвовать в соревнованиях.

4.5 ОТБОРОЧНЫЕ МАТЧИ

После того, как все команды пройдут собеседование с экспертами и технические допуски, начинаются отборочные матчи. В зависимости от количества команд и организации соревнования отборочные матчи могут проходить в тот же день, что и собеседование с экспертами, а могут начинаться на следующий день.

Каждая команда должна сыграть минимум 5 и максимум 6 отборочных матчей. По итогам отборочных матчей формируется рейтинговая таблица всех участников соревнования.

4.6 ВЫБОР АЛЬЯНСОВ

По окончании отборочных матчей проходит выбор альянсов для матчей на выбывание, в котором четыре лучшие по рейтингу команды выбирают себе союзников на финальные матчи. Процедура выбора Альянсов проходит так, как описано в Правилах Игры, часть 1 (Game Manual Part 1).

Выбор Альянсов может проходить в тот же день, в который заканчиваются отборочные матчи (в этом случае матчи на выбывание и церемония награждения также проводятся в этот день), а может проходить на следующий день.

4.7 МАТЧИ НА ВЫБЫВАНИЕ

В матчах на выбывание принимают участие четыре альянса, которые сначала играют в полуфиналах, а затем в финалах. Матчи на выбывание играют до двух побед и проходят после выбора альянсов.

Матчи на выбывание обязательно проводятся в тот же день, что и выбор Альянсов.

4.8 ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ

После окончания матчей на выбывание проходит Церемония награждения. На всех официальных соревнованиях *FIRST Tech Challenge* в России будут вручены следующие награды:

- Лучшая команда соревнований — Inspire Award
- Капитан альянса-победителя — Winning Alliance Captain
- Участник альянса-победителя — Winning Alliance Team
- Капитан альянса-финалиста — Finalist Alliance Captain
- Участник альянса-финалиста — Finalist Alliance Team

В зависимости от количества команд на соревнованиях и по решению организаторов команды могут получить дополнительные награды, влияющие на продвижение команд на соревнования следующего уровня.

- Лучший инженерный подход — Think Award
- Лучшая работа по развитию научно-технических навыков — Connect Award
- Лучшее инновационное решение — Innovate Award
- Лучшая система управления — Control Award
- Лучшая работа по развитию сообщества — Motivate Award
- Лучший дизайн — Design Award

Кроме того, на соревнованиях могут быть вручены дополнительные награды, не влияющие на продвижение команд на следующий этап.

- Специальная награда экспертов — Judges Award
- Лучший промо-ролик о сообществе — Promote Award
- Лучший наставник команды — Compass Award

Описание всех наград и требования к оформлению технической документации можно найти в разделе 9 Правил Игры, часть 1 (Game Manual Part 1).

4.9 СУДЬИ, ЭКСПЕРТЫ, ВОЛОНТЕРЫ

Соревнования *FIRST* Tech Challenge организуются сообществом волонтеров. Любой желающий может помочь в организации турнира в качестве волонтера на разных позициях от регистрации участвующих команд до Главного судьи или эксперта.

Подробная информация для желающих стать волонтерами будет опубликована на сайте программы в разделе Волонтерам — <https://firsttechchallenge.ru/volunteers> — не позднее 1 января 2022 года.

5. НЕОФИЦИАЛЬНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ И МЕРОПРИЯТИЯ *FIRST* TECH CHALLENGE

В течение соревновательного сезона и по его окончании команды и образовательные организации могут проводить различные мероприятия *FIRST* Tech Challenge с целью тренировок или популяризации направления.

Такие мероприятия, организованные не Фондом, являются неофициальными мероприятиями. *FIRST* и Фонд поддерживают проведение таких мероприятий. Однако существуют некоторые рекомендации, правила и ограничения по их проведению.

5.1 ТОВАРНЫЕ ЗНАКИ И МАТЕРИАЛЫ, ЗАЩИЩЕННЫЕ АВТОРСКИМ ПРАВОМ

Зарегистрированные команды и участники (т. е. некоммерческие организации, которым принадлежат команды) могут использовать товарные знаки *FIRST* (словесные знаки и логотипы) таким образом, чтобы они относились к названиям и деятельности команды *FIRST*, при этом в таком случае не нужно запрашивать отдельного разрешения на их использование.

Если зарегистрированные команды и участники (т. е. некоммерческие организации, которым принадлежат команды) получают доход от проводимых мероприятий, который идет на покрытие расходов, связанных с организацией, то они могут использовать товарные знаки *FIRST* (словесные знаки, но не логотипы) и защищенные авторским правом материалы. При этом для использования словесных знаков не нужно запрашивать отдельного разрешения.

Любая незарегистрированная команда или участник (т. е. некоммерческая организация) не имеет право использовать товарные знаки *FIRST* (словесные знаки и логотипы) без письменного разрешения организации *FIRST*.

Полный документ, описывающий политику использования товарных знаков *FIRST* и материалов, защищенных авторским правом, можно найти [здесь](#).

5.2 ТОВАРИЩЕСКИЕ ВСТРЕЧИ

5.2.1. Определение товарищеской встречи

Для подготовки к региональным отборочным турнирам и Национальному чемпионату команды могут самостоятельно организовывать товарищеские встречи в традиционном и/или дистанционном формате и приглашать для участия в них все зарегистрированные команды.

Товарищеская встреча в традиционном формате представляет собой однодневное мероприятие и включает в себя технические допуски, квалификационные матчи, выбор альянсов и матчи на выбывание (при желании и возможностях организующей стороны — церемонию награждения).

Товарищеская встреча в дистанционном формате включает в себя технические допуски и шесть заездов каждой из команд (при желании и возможностях организующей стороны — церемонию награждения).

Товарищеские встречи в любом формате могут включать в себя собеседование с экспертами, однако эта часть является необязательной.

5.2.2. Регистрация товарищеской встречи

Команды не обязаны сообщать Фонду об организации и проведении товарищеской встречи. Однако *FIRST* и Фонд настоятельно рекомендуют делать это.

В случае, если команда не позднее чем за неделю до проведения товарищеской встречи сообщает о ее проведении Фонду, Фонд сможет внести эту встречу в список соревнований в системе *FIRST*. В этом случае команда-организатор сможет использовать при проведении встречи официальную Систему подсчета очков, а результаты встречи будут опубликованы на [сайте FIRST](#) и будут учитываться среди всех результатов всех команд мира.

5.2.3. Волонтеры товарищеских встреч

Командам рекомендуется прикладывать усилия по самостоятельному поиску и подготовке волонтеров для организации и проведения товарищеских встреч. Волонтерами на таких мероприятиях могут быть одноклассники, друзья и родственники участников команды, педагогический коллектив образовательной организации и т.п.

Фонд готов оказать помощь и поддержку командам, организующим товарищеские встречи, в поиске и подготовке волонтеров, а также предоставить в качестве наблюдателей ключевых волонтеров сезона (судей, экспертов, скоркиперов и т.п.).

5.2.4. Количество товарищеских встреч

Товарищеские встречи наиболее полезны в период между стартом сезона и началом региональных отборочных турниров. Количество товарищеских встреч, которые команды организуют в течение сезона или в которых примут участие, не ограничено. Однако настоятельно не рекомендуется, чтобы образовательная организация и/или команда организовывала более двух товарищеских встреч в каждом из возможных форматов в течение сезона.

В случае если команда и/или организация обладают достаточными ресурсами (материальными, финансовыми, человеческими) для того, чтобы организовать более двух встреч в каждом из форматов, рекомендуется использовать эти ресурсы для помощи другой команде региона в организации товарищеской встречи на их площадке.

6. СБОР, ХРАНЕНИЕ И ПУБЛИКАЦИЯ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Все команды, которые принимают участие в соревнованиях *FIRST Tech Challenge* в России в сезоне 2021-22, при регистрации соглашаются с тем, что *FIRST* и их официальный Партнер по реализации программы *FIRST Tech Challenge* собирает и хранит у себя персональные данные всех членов команд: наставников, участников, волонтеров.

Собранные таким образом персональные данные могут быть и будут использованы для коммуникации с командой, информирования ее о сроках, местах и правилах проведения мероприятий *FIRST Tech Challenge* на территории России.

Для участия в соревнованиях *FIRST Tech Challenge* все участники команд должны будут подписать соглашение о сборе и хранении персональных данных. Совершеннолетние участники подписывают такие соглашения самостоятельно, за несовершеннолетних участников такие соглашения подписывают их законные представители.

Полученные в ходе соревнований фото и видеоматериалы могут быть опубликованы на сайте <https://firsttechchallenge.ru/> и в социальных сетях ВКонтакте, Facebook и Instagram, а также на других Интернет-ресурсах, посвященных соревнованиям *FIRST*.

Результаты соревнований будут опубликованы в открытых источниках на официальном сайте <https://firsttechchallenge.ru/> и в группах ВКонтакте и Facebook, а также на других Интернет-ресурсах, посвященных соревнованиям *FIRST Tech Challenge*.

ПРИЛОЖЕНИЕ. ОФИЦИАЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ *FIRST* TECH CHALLENGE RUSSIA.

Официальным Партнером FIRST по реализации программы FIRST Tech Challenge в России является Благотворительный Фонд поддержки образования «Гёте-Шуле» (Школа Гёте). Наш адрес: 197198, г. Санкт-Петербург, Ждановская набережная, д.10, литер А, кв. 1.

Официальный сайт программы — <https://firsttechchallenge.ru/> — на сайте вы можете найти все подробности относительно программы: цели, задачи, миссии, правила сезона, схему соревнований, материалы для команд и волонтеров и т. п.

Официальная почта программы — info@firsttechchallenge.ru — по любым вопросам, связанным с участием в программе: регистрация команды, приобретение оборудования, организация товарищеских встреч и иных мероприятий, набор волонтеров и т. п. вы можете писать на почту программы.

Страница ВКонтакте — https://vk.com/ftc_russia — все самые свежие новости сезона.

Аккаунт в Instagram — https://www.instagram.com/ftc_russia/ — самые последние новости, истории и обзоры с соревнований.

[Канал в Youtube](#) — трансляции с соревнований, обучающие видео, вебинары, анимационные ролики.