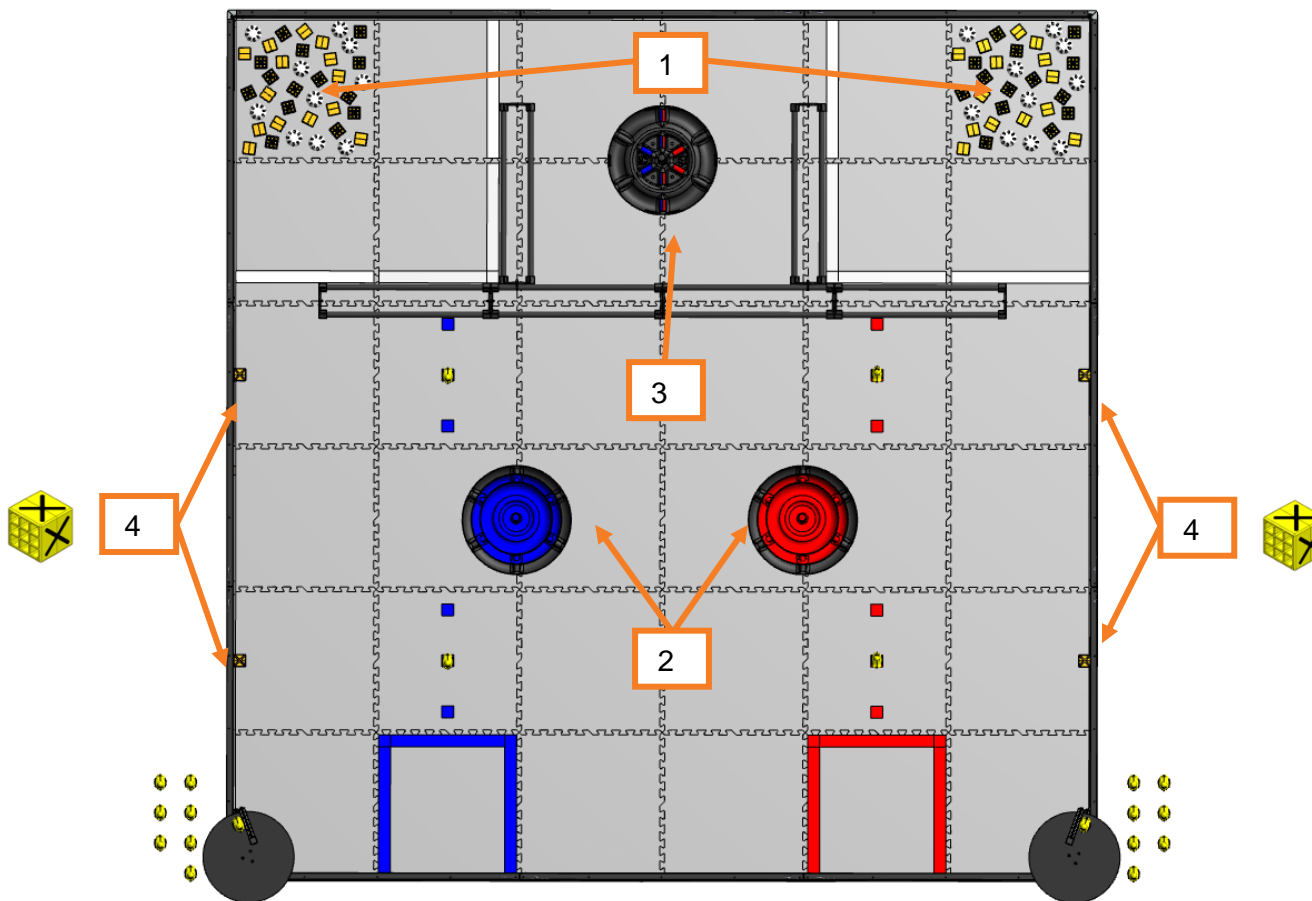
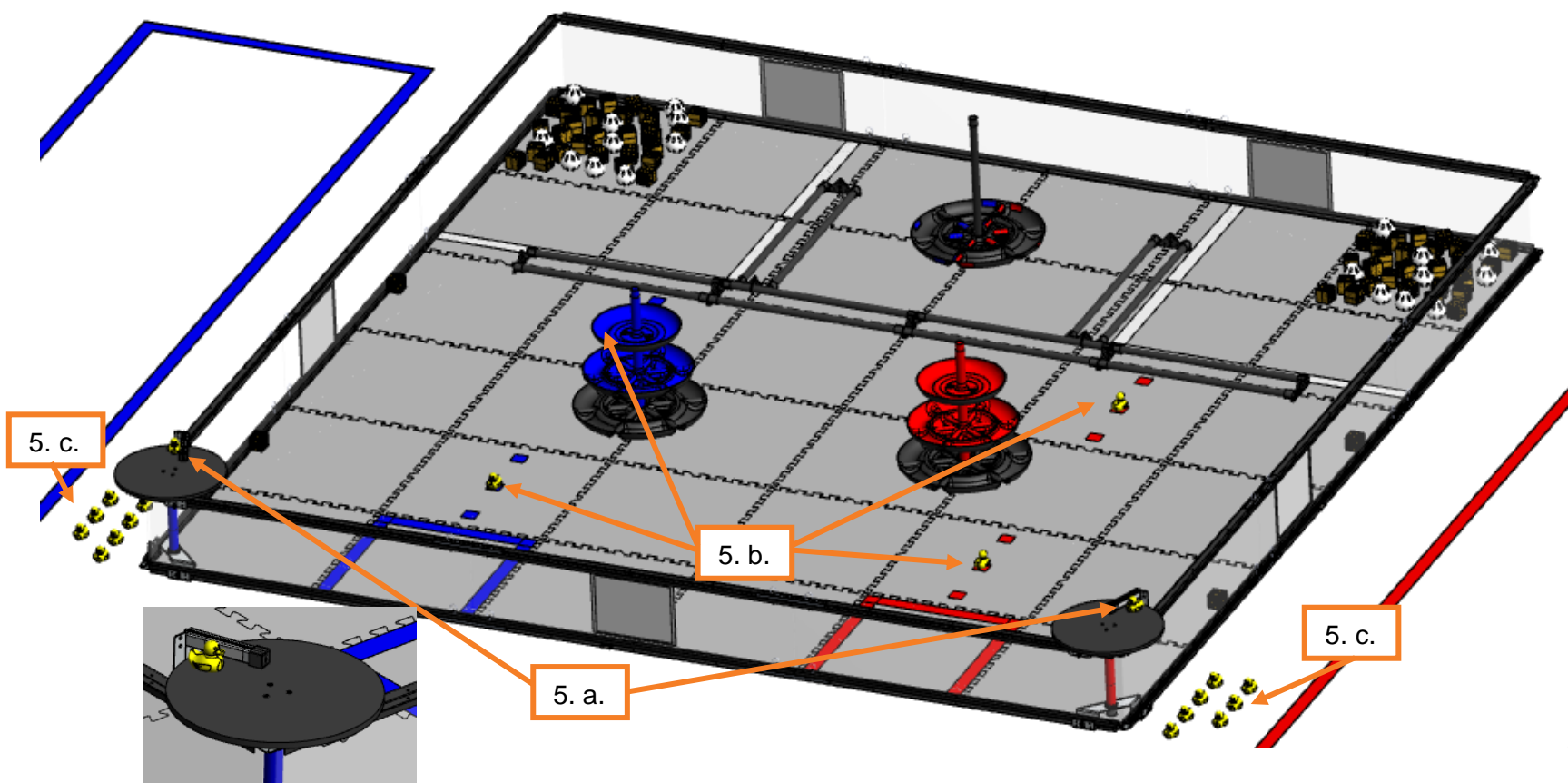


## Инструкция по сбросу игрового поля



Сброс игрового поля — важная часть любых соревнований. Волонтер, отвечающий за сброс поля, должен быстро и правильно вернуть игровое поле в исходное предметное состояние, чтобы можно было начинать новый матч. Схемы в этом документе дают вам представление о том, как выглядит предметная расстановка игровых элементов, чтобы вы могли успешно восстановить поле для проведения следующего матча. На поле расположены 2 Грузовых Хаба Альянса, 1 Общий Грузовой Хаб, 2 Карусели, принадлежащих конкретным Альянсам, и 2 Склада, принадлежащих обоим Альянсам. Груз состоит из 20 Контейнеров, 30 Легких Коробок, 20 Средних Коробок, 10 Тяжелых Коробок, 4 Ящиков для предварительной загрузки и 20 Уточек. Следующие инструкции объясняют схему:

1. Примерно половину Грузов (Контейнеры, Легкие Коробки, Средние Коробки, Тяжелые Коробки) нужно разместить на Складе. Весь Груз должен быть размещен в пределах одной плитки в самом углу поля. Примечание: Не обязательно размещать половину каждого вида Грузов на каждом из Складов.
2. Грузовые Хабы Альянсов размещаются на своих стартовых позициях. Выступы на первом уровне Хабов должны совпадать с местом стыков плиток покрытия игрового поля.
3. Общий грузовой Хаб размещается на своей стартовой позиции. Выступы на первом уровне Хаба должны совпадать с местом стыка плиток покрытия игрового поля, а линии ленты Альянса должны быть направлены в соответствующую сторону Альянса.
4. Коробка предварительной загрузки размещается в районе стартовых позиций роботов.



5. Уточка размещаются на следующих позициях:

- a. По одной Уточке размещается на каждой из Каруселей. Уточка должна касаться Скидывающей Пластины со стороны, ближайшей к Станции Альянса, и смотреть в сторону зрителей.
- b. По одной Уточке размещается в середине каждого из штрих-кодов. Уточка красного Альянса должны быть повернуты вправо, если смотреть со стороны Станции красного Альянса. Уточка синего Альянса должны быть повернуты вправо, если смотреть со стороны Станции синего Альянса.
- c. Остальные Уточка размещаются за пределами игрового поля на Погрузочных Платформах. На каждой Погрузочной Платформе находится 7 Уточек.

