

## 9.5 Категории наград

Каждая награда, указанная ниже, имеет список требований, не подлежащих обсуждению. Обратите внимание, что каждая награда имеет набор обязательных критериев. *Благородный Профессионализм®* указывается как первый критерий для каждой награды. Это обязательное требование для получения любой награды FIRST Tech Challenge. *Команды*, которые ведут себя неблагородно, не имеют права на получение каких-либо наград на турнире.

### 9.5.1 Inspire Award

Эта награда вручается *Команде*, которой действительно удалось воплотить подход FIRST Tech Challenge к решению поставленных задач. *Команда*, получающая эту награду, по мнению экспертов является воплощением идеалов FIRST и примером для подражания. Эта *Команда* – главный кандидат на многие неигровые награды, она является сильным и благородным соперником на поле. Такая *Команда* служит вдохновением для других *Команд*, реализуя принципы *Благородного Профессионализма*, как на *Игровом Поле*, так и за его пределами. Эта *Команда* делится своим опытом, энтузиазмом и знаниями с другими *Командами*, спонсорами, сообществом и экспертами. Работая как одно целое, такая *Команда* добивается успеха в выполнении задач по проектированию и созданию своего *Робота*.

**Награда Inspire Award присуждается команде, которая, по мнению экспертов, является сильным кандидатом на многие другие награды. Надежность Робота во время Соревнований является одним из аспектов этой награды, но он не имеет большего веса, чем любое другое требование.**

Обязательные критерии для получения награды Inspire Award:

- **Команда проявляет уважение и Благородный Профессионализм® ко всем, кого встречает на турнире FIRST Tech Challenge.**
- **Команда является серьезным претендентом на несколько других неигровых наград. Награда Inspire Award отмечает самые сильные качества всех неигровых наград.**
- **Команда воплощает собой образец участника программы FIRST, демонстрирует и документирует свою работу в сообществе.**
- **Команда доброжелательна, ее состав разнообразен и каждый член Команды вносит свой вклад в ее успех.**
- **Команда должна представить [инженерное портфолио](#). Инженерное портфолио должно включать инженерный раздел, информацию о Команде и план Команды. Инженерное портфолио должно быть высокого качества, продумано, лаконично и хорошо организовано.**
- **В конструкции Робота виден творческий подход и инновационность, Робот надежно выступает на игровом поле. Команда четко рассказала экспертам о конструкции своего Робота и игровой стратегии.**
- **Собеседование с Командой прошло профессионально и заинтересовало экспертов.**

**Эксперты не используют данные о премии Дина Кэмена или наградах FIRST Innovation Challenge при оценке кандидатов на любую из наград FIRST Tech Challenge**

Настоятельно рекомендуемый критерий для получения награды Inspire Award:

- **Команда может продемонстрировать экспертам свою инженерную книгу, в которой подробно изложена информация, содержащаяся в портфолио.**

### 9.5.2 Think Award

Решая инженерные проблемы с помощью творческого мышления.

Эта неигровая награда вручается той *Команде*, которая наилучшим образом иллюстрирует свой опыт, накопленный в ходе проектирования и сборки *Робота* в течение всего игрового сезона. Инженерный раздел портфолио играет ключевую роль, когда эксперты определяют *Команду*, наиболее заслуживающую данную награду. В инженерном разделе необходимо сфокусироваться на стадии проектирования и сборки *Робота*.

Дополнительная подробная информация, которая будет полезна для экспертов, должна находиться в инженерной книге *Команды* и включает описание научного и математического обоснования конструкции *Робота* и игровой стратегии, внесения изменений в конструкцию, успехов и возможностей для улучшений *Робота*. *Команды* не могут претендовать на эту награду, если в их портфолио отсутствует инженерный раздел.

Обязательные критерии для получения награды Think Award:

- **Команда проявляет уважение и *Благородный Профессионализм*® ко всем, кого встречает на турнире FIRST Tech Challenge.**
- **Инженерное портфолио должно иметь инженерный раздел. Инженерный раздел может включать записи с кратким научным и математическим обоснованием конструкторских решений и игровой стратегии *Команды***
- **В инженерном портфолио должно быть продемонстрировано ясное понимание *Командой* процесса инженерной разработки, включая опыт, приобретенный по ходу сезона.**
- **Портфолио должно пробуждать у экспертов желание прочитать подробное описание инженерного процесса в инженерной книге.**
- **Формат портфолио менее важен, но он позволяет экспертам понять то, насколько *Команда* разбирается в дизайне, насколько она организована, и структуру *Команды* в целом.**
- **Портфолио может ссылаться на конкретный опыт и извлеченные уроки, но должно демонстрировать текущий статус *Команды* и конструкции их *Робота*.**
- **Портфолио может также обобщать опыт и уроки, извлеченные из работы по распространению идей FIRST с краткими таблицами, в которых описаны итоги такой работы**

Настоятельно рекомендуемые критерии для получения награды Think Award:

- В инженерной книге *Команды* должен содержаться специальный инженерный раздел, раскрывающий информацию, содержащуюся в инженерном портфолио.
  - Эксперты могут попросить показать соответствующие разделы в инженерной книге в ходе второго собеседования или в ходе собеседования в технической зоне.
- В инженерном портфолио может быть кратко описано то, как *Команда* приобрела новых наставников или как получила новые знания и опыт от своих наставников.
- В инженерном портфолио может быть кратко описан план *Команды*.
- В инженерном портфолио может содержаться информация о планах *Команды* по развитию навыков ее участников.

### 9.5.3 Connect Award

Объединяя сообщество, *FIRST* и многообразие инженерного мира.

Эта неигровая награда вручается *Команде*, которая показала наиболее тесную связь с местным научным, технологическим, инженерным и математическим (STEM) сообществом. Настоящая *Команда FIRST* – это больше чем сумма её отдельных составляющих; она признает важную роль местного STEM сообщества в своем успехе. Награжденная этим призом команда отмечается за то, что помогла своему местному сообществу лучше понять, что такое *FIRST*, *FIRST Tech Challenge* и чем занимается *Команда*. *Команда*, получившая награду Connect Award, находится в постоянном поиске контактов в инженерном мире и изучает возможности, существующие в мире инженерии, науки и техники. Также у этой *Команды* имеются четкий план развития и конкретные шаги по его реализации.

Обязательные критерии для получения награды Connect Award:

- **Команда проявляет уважение и *Благородный Профессионализм*® ко всем, кого встречает на турнире *FIRST Tech Challenge*.**
- **Команда должна предоставить инженерное портфолио.**
- **Портфолио должно включать план развития *Команды*, который включает в себя цели *Команды* по развитию навыков ее участников, а также шаги, которые *Команда* предприняла или предпримет для достижения этих целей. Примерами того, что может включать в себя план, являются сроки изучения навыков, работа со STEM-сообществами, а также прохождение учебных курсов.**
- **Портфолио должно включать краткое описание того, как *Команда* привлекла новых наставников или приобрела новые знания и опыт от них. Работа с наставниками с сайта *Mentor Matching* компании *FIRST* - один из способов учиться у наставников.**

Настоятельно рекомендуемые критерии для получения награды Connect Award:

- *Команда* предоставляет наглядные примеры развития личных или виртуальных связей с людьми из STEM-сообщества.
- *Команда* активно взаимодействует с инженерным сообществом, чтобы помочь им понять *FIRST*, *FIRST Tech Challenge* и саму *Команду*.

### 9.5.4 Innovate Award

Воплощая в жизнь замечательные идеи.

Награда Innovate Award отмечает *Команду*, которая не только нестандартно мыслит, но и обладает изобретательностью и креативностью, чтобы воплотить в жизнь свои идеи. Эта награда экспертов вручается *Команде*, воплотившей самые инновационные и творческие решения в конструкции *Робота* применительно к любой его части. При определении победителя принимаются во внимание элегантность дизайна, надежность и нестандартный подход. Награда может быть вручена за конструкцию *Робота* в целом или же за отдельный узел, установленный на *Роботе*. Данный узел должен работать бесперебойно, однако бесперебойная работа всего *Робота* в ходе *Матчей* не требуется, чтобы претендовать на эту награду. Для получения этой награды инженерное портфолио должно включать краткое описание дизайна компонента или компонентов *Робота*. Записи должны описывать, как *Команда* пришла к своему решению.

Обязательные критерии для получения награды Innovate Award:

- **Команда проявляет уважение и *Благородный Профессионализм*® ко всем, кого встречает на турнире *FIRST Tech Challenge*.**
- **Команда должна предоставить инженерное портфолио.**
- **Инженерное портфолио должно инженерный раздел, в котором описано то, как *Команда* пришла к своим инженерным решениям.**

- **Робот** или его узел должен быть креативным, элегантным и уникальным в своей конструкции
- Креативные компоненты **Робота** должны работать стабильно, надежно и без поломок.

Настоятельно рекомендуемый критерий для получения награды Innovate Award:

- Портфолио должно вдохновлять экспертов на то, чтобы подробнее изучить соответствующий инженерный раздел в инженерной книге.

### **9.5.5 Control Award**

#### **Управляя интеллектом робота.**

Данная награда присуждается *Команде*, которая использует датчики и программное обеспечение для увеличения функциональности своего *Робота* на игровом поле. Эту награду получает *Команда*, которая продемонстрировала инновационный подход в решении задач соревнований, например в автономном режиме, добавила «умные» элементы управления в механические компоненты, или использовала датчики, чтобы повысить свои результаты на игровом поле. Компоненты элементов управления должны бесперебойно работать на игровом поле. Инженерное портфолио *Команды* должно содержать краткое описание программных решений, использования датчиков и механических элементов управления *Роботом*, но не должно включать сам программный код.

Обязательные критерии для получения награды Control Award:

- **Команда** проявляет уважение и **Благородный Профессионализм®** ко всем, кого встречает на турнире **FIRST Tech Challenge**.
- **Команда** должна подать заявку на получение награды Control Award, заполнив Форму подачи заявки на награду Control Award, расположенную в Приложении Е. Форма подачи заявки на награду Control Award не должна занимать более 2 страниц.
- **Команда** должна предоставить [инженерное портфолио](#). Инженерное портфолио должно иметь инженерный раздел, который описывает компоненты управления.
- Компоненты управления должны повышать функциональность *Робота* на *Игровом Поле*.

Настоятельно рекомендуемые критерии для получения награды Control Award:

- Поощряются передовые программные методы и алгоритмы.
- Компоненты управления должны работать надежно.
- Дополнительная подробная информация может быть включена в инженерную книгу *Команды*.
- Информация о том, какие решения пробовала *Команда*, и что не сработало в отношении датчиков, конструктивных элементов, алгоритмов и кода.

Награда Control Award отличается от других наград, потому что для получения этой награды *Команда* должна подать заявку. *Команде*, претендующей на получение этой награды, необходимо подать заявку экспертам на турнире. Эта награда отражает способность *Команд* запрограммировать *Робота*, который может надежно и эффективно выполнять задачи во время *Матча*, таким образом, чтобы улучшить его способность зарабатывать очки.

Эксперты должны обратить внимание на:

- какие датчики и оборудование *Команда* использует на *Роботе*; что сработало, что не сработало и почему;
- какой алгоритм или код *Команда* использовала для программирования своего *Робота*; что сработало, что не сработало и почему.
- программу и процесс ее создания, причем процесс создания кода важнее, чем сам код.

**Описание выводов, сделанных в результате неудач - что не сработало - и понимание того, как улучшить процесс создания кода - это то, что будет оцениваться**

*Команды* должны заполнить и подать заявку на награду Control Award, для того, чтобы претендовать на данную награду. Папка или записная книжка Control Award не принимаются в качестве заявки. Дополнительная информация, относящаяся к награде Control Award, должна находиться в инженерной книге.

Заявка на награду Control Award не должна превышать 2 страницы и не может содержать ссылки на дополнительную информацию или код. Эксперты проинструктированы не обращать внимания на дополнительную информацию.

Для дистанционных турниров заявка на награду Control Award должна включать ссылку на короткий (не более 2 минут) видеоролик, в котором подчеркиваются основные моменты системы управления *Роботом*, описанные в заявке на награду Control Award.

### **9.5.6 Motivate Award**

**Побуждая других стать частью культуры *FIRST*!**

Эта команда воплощает культуру *FIRST* и отлично показывает, что значит быть *Командой*. Эта награда отмечает *Команду*, которая представляет суть *Соревнований FIRST Tech Challenge*, через *Благородный Профессионализм* и энтузиазм в отношении общей философии *FIRST* и того, что значит быть *Командой FIRST Tech Challenge*. Такая *Команда* предпринимает коллективные усилия, чтобы познакомить с *FIRST* учащихся своей школы и свое сообщество, и вдохновляет других на приобщение к культуре *FIRST*.

Обязательные критерии для получения награды Motivate Award:

**Проводя работу по распространению идей *FIRST*, *Команды* должны быть готовы рассказывать об организации *FIRST* и распространять информацию о программе.**

- *Команда* проявляет уважение и *Благородный Профессионализм®* ко всем, кого встречает на турнире *FIRST Tech Challenge*.
- *Команда* должна предоставить [инженерное портфолио](#). Инженерное портфолио должно включать план организации команды, в котором могут быть описаны планы на будущее и шаги, которые *Команда* предпримет для их достижения.

**Примеры того, что может включать в себя такой план — развитие *Командной* айдентики, цели по сбору средств, цели устойчивого развития, таймлайны, финансы и действия *Команды*, направленные на развитие и распространение идей *FIRST*.**

- *Команда* активно распространяет информацию о программах *FIRST*
- *Команда* может объяснить индивидуальный вклад каждого члена *Команды*, и как это влияет на общий успех *Команды*.

Настоятельно рекомендуемые критерии для получения награды Motivate Award:

- *Команда* принимает участие в собеседовании и активно общается с экспертами.
- *Команда* демонстрирует творческий подход в изготовлении материалов, служащих популяризации *Команды* и организации *FIRST*.

- *Команда* может показать, что ей удалось привлечь людей, ранее не являвшихся участниками STEM-сообщества.
- *Команда* также может обобщить свой опыт и уроки, извлеченные из работы по распространению идей *FIRST*

### **9.5.7 Design Award**

#### **Промышленный дизайн в лучшем виде.**

Эта неигровая награда вручается в качестве признания заслуг *Команды* в проектировании элементов *Робота*, которые удачно реализованы не только функционально, но и эстетически. Награда Design Award вручается *Команде*, которая в своих решениях сумела применить элементы промышленного дизайна. Такие элементы дизайна могут упрощать внешний вид *Робота*, выполнять декоративную функцию, либо иным способом выражать творческие идеи *Команды*. *Робот* должен быть надежным, хорошо сконструирован и должен эффективно решать игровые задачи.

Обязательные критерии для получения Design Award:

- *Команда* проявляет уважение и **Благородный Профессионализм®** ко всем, кого встречает на турнире *FIRST Tech Challenge*.
- *Команда* должна предоставить [инженерное портфолио](#) с инженерным разделом, которое может включать изображения из САПР или чертежи *Робота* целиком или его отдельных компонентов.
- *Команда* также описывает и применяет принципы промышленного дизайна, находя баланс между формой, функцией и эстетичностью.

Настоятельно рекомендуемые критерии для получения Design Award:

- *Робот* выделяется на фоне других *Роботов* своим эстетичным и функциональным дизайном.
- Дизайн хорошо продуман (он вдохновляет, он функционален и т.д.)
- Дизайн *Робота* эффективен и соответствует плану и стратегии *Команды*.
- Инженерное портфолио должно вдохновлять экспертов на то, чтобы подробнее изучить соответствующий инженерный раздел и эволюцию дизайна *Робота* в инженерной книге.

### **9.5.8 Promote Award (необязательная награда)**

Эта награда не является обязательной и может вручаться не на всех *Соревнованиях*. Judge Advisor, работающий на турнире, будет иметь информацию о том, планируется ли вручать эту награду.

Награда Promote Award вручается *Команде*, которая стала лучше всех в создании убедительного видео для общественности, которое призвано изменить нашу культуру и прославлять науку, технологии, инженерное дело и математику. *Команды* должны предоставить видео продолжительностью в одну минуту, которое может использоваться в качестве социальной рекламы и основано на социальной теме сезона.

*Команда* может получить награду Promote Award только один раз на мероприятии уровня Национального чемпионата и только один раз на региональном уровне.

Тема видео для сезона 2021-2022 года:

**"Если бы мы могли сказать более младшим себе одну вещь о *FIRST*, это было бы..."**

Обязательные критерии для получения награды Promote Award:

- **Видео должно соответствовать следующим критериям:**
  - **Видео должно соответствовать стандартам *FIRST* по бренду и дизайну.**
  - **Видео не может длиться больше 60 секунд**

- Видео должно быть высокого качества, так как представленные материалы могут быть использованы позже для продвижения идей *FIRST*.
- Команда должна иметь права на музыку, используемую в видео.
- Используемая музыка и права на нее должны быть указаны в титрах видео.
- Качество содержимого должно быть высоким.
- Видео должно быть отправлено в срок, указанный директором турнира.
- Команда должна представить продуманное и эффективное видео, которое понравится публике.
- Требуется творческий подход в интерпретации темы видео этого сезона.
- Следуйте [правилам подачи видео на награду](#).

### **9.5.9 Compass Award (необязательная награда)**

#### Маяк и лидер на пути *FIRST* Tech Challenge

Эта награда не является обязательной и может вручаться не на всех *Соревнованиях*. Judge Advisor, работающий на турнире, будет иметь информацию о том, планируется ли вручать эту награду.

Награда Compass Award вручается взрослому тренеру или наставнику, оказавшему невероятную помощь и поддержку *Команде* в течение сезона и показывающему *Команде*, что значит быть Благородным Профессионалом. Победитель в номинации Compass Award будет выбран из числа кандидатов на основе видео продолжительностью 40–60 секунд, которое будет отправлено участниками *Команды FIRST* Tech Challenge. Видео должно подчеркивать то, как наставник помог *Команде* стать теми, кто вдохновляет других. Мы хотим знать, что отличает вашего наставника от других.

Обязательные критерии для получения награды Compass Award :

- Видео должно соответствовать следующим критериям:
  - Видео должно соответствовать стандартам *FIRST* по бренду и дизайну.
  - Видео не может длиться дольше 60 секунд
  - Видео должно быть высокого качества, так как представленные материалы могут быть использованы позже для продвижения идей *FIRST*.
  - Команда должна иметь права на музыку, используемую в видео.
  - Используемая музыка и права на нее должны быть указаны в титрах видео.
  - Видео должно быть отправлено в срок, указанный директором турнира.
- Видео подчеркивает вклад наставника в *Команду* и показывает то, чем этот наставник отличается от других
- Следуйте [правилам подачи видео на награду](#).

### **9.5.10 Judges' Choice Award**

Эта награда не является обязательной и может вручаться не на всех *Соревнованиях*.

Во время *Соревнований* эксперты могут встретиться с *Командой*, чьи уникальные усилия, выступление или динамика заслуживают отдельного признания, но не соответствует ни одной из существующих категорий наград. Чтобы отметить такие уникальные *Команды*, *FIRST* предлагает использовать специальную награду Judges' Choice Award. Бригада экспертов может выбрать *Команду* для награждения, а также название для присуждаемой награды. Judges' Choice Award отмечает *Команду* за ее выдающиеся усилия, но эта награда не учитывается в критериях продвижения команд.

### **9.5.11 Winning Alliance Award**

Эта награда будет вручена *Альянсу-победителю*, участвовавшему в финальном *Матче*.

### **9.5.12 Finalist Alliance Award**

Эта награда будет вручена *Альянсу-финалисту*, участвовавшему в финальном *Матче*.