



## Инструкция по сбросу Игрового Поля

Сброс Игрового Поля важная часть соревнований. Волонтеры по сбросу Игрового Поля отвечают за быстрое и правильное возвращение всех игровых элементов в первоначальное состояние, чтобы можно было начинать новый матч. Картинка в этом документе дает визуальное представление о том, как выглядит поле перед началом матча, что поможет для успешного сброса Игрового Поля. На поле находятся 94 Пикселя: 64 белых, 10 зеленых, 10 желтых и 10 фиолетовых. Волонтеры по сбросу Игрового Поля должны проверить Поле и Посадочные Зоны на наличие забытых игровых элементов команды (Командного Реквизита и Самолетиков), а также отдельных частей Робота. После завершения процедуры сброса Поля, верните забытые элементы Командщам.

1. **Стопки Пикселей на Игровом Поле (x6):** На Игровом Поле размещается 30 белых Пикселей в виде стопок по 5. Каждая стопка располагается по центру белых линий, наклеенных около переднего борта Игрового Поля. Пиксели должны касаться борта Игрового Поля.
2. **Пиксели на Специальных отметках (x4):** По одному белому Пикселю размещается по центру каждой из 4 центральных Специальных Отметок.
3. **Склад Пикселей (x2):** Всего на Складе Пикселей размещается 30 Пикселей: 3 стопки по 5 белых Пикселей, одна стопка из 5 зеленых Пикселей, одна стопка из 5 фиолетовых Пикселей и одна стопка из 5 желтых Пикселей.

Если какие-то из Пикселей отсутствуют на Игровом Поле волонтеры по сбросу Поля должны сообщить об этом Главному Судье или Главному техническому Специалисту по окончании процедуры сброса Поля.

**Важное правило Техники безопасности:** Волонтеры по сбросу Игрового Поля ни в коем случае не должны перешагивать через Фермы и Дверь на Сцену, так как о них можно споткнуться и получить травму.