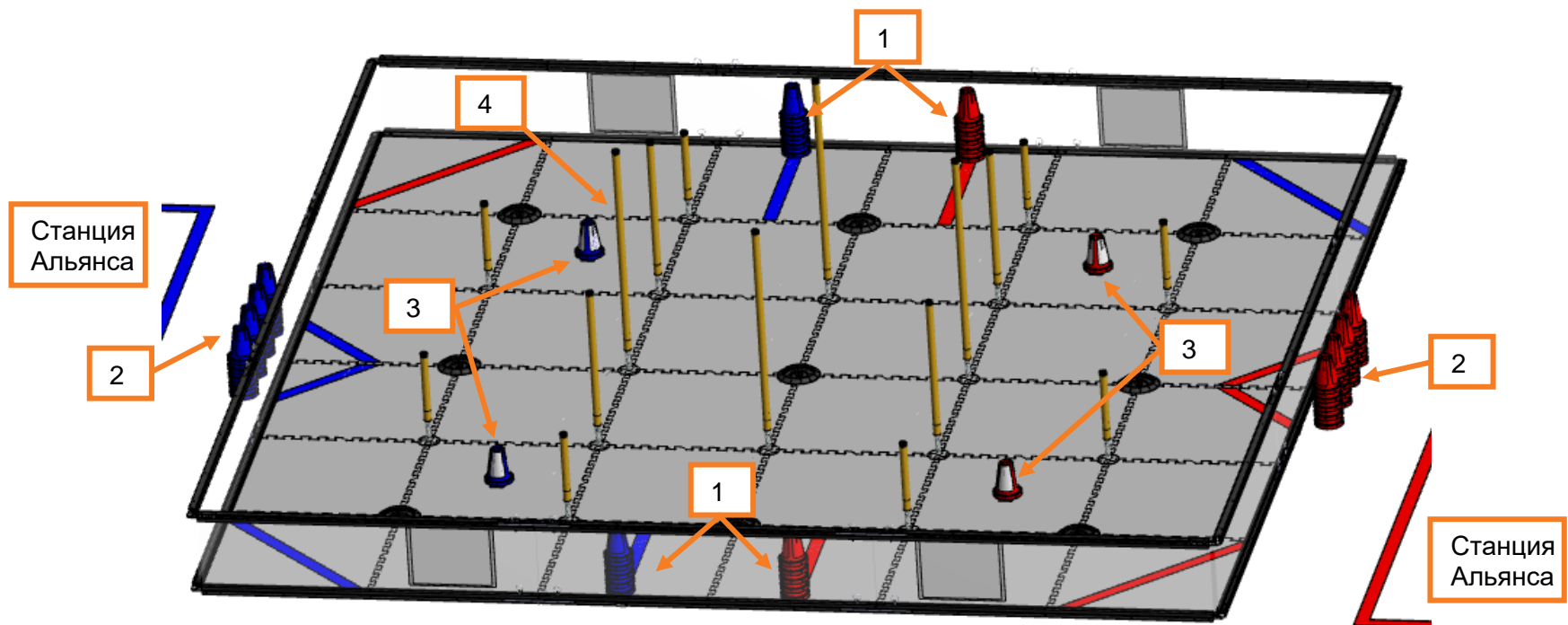


# Инструкция по сбросу игрового поля



Сброс поля — важная часть любого соревнования. Волонтер, отвечающий за сброс, должен быстро и правильно восстановить исходное состояние игрового поля после окончания матча, чтобы можно было начать новый матч. На диаграмме в этом документе показано, как должно выглядеть поле перед началом матча, чтобы вы могли успешно сбросить поле для следующего матча.

На поле этого сезона есть 9 наземных узлов (без стержня), 8 низких узлов (короткий стержень), 4 средних узла (стержень средней длины) и 4 высоких узла (самый длинный стержень). Также на поле находятся 60 конусов: 30 красных и 30 синих; 4 Сигнальных Конуса: 2 красных и 2 синих.

Каждая команда может выполнять игровые задания, используя два игровых элемента, предоставляемых командой: а) Сигнальный Чехол, надетый поверх предоставленного турниром Сигнального Конуса; и б) Маяк. Волонтер, отвечающий за сброс поля должен убирать эти игровые элементы, предоставленные командой, если они случайно остались на поле, после окончания матча.

1. На игровом поле сложено 20 конусов: 10 красных и 10 синих. По 5 красных и 5 синих конусов размещаются на разметочной ленте соответствующего цвета со стороны зрителей и в задней части поля, касаясь бортов.
2. 20 синих конусов и 20 красных конусов размещаются стопками по 5 штук на Складах Альянсов за пределами игрового поля.
3. Сигнальные Конусы должны быть размещены в каждой сигнальной локации так, чтобы изображение трех зеленых молний было обращено к ближайшей Станции Альянса.
4. Убедитесь, что все низкие, средние и высокие узлы закреплены на основании. Не затягивайте их слишком сильно, так как это может повредить плитки игрового поля.

Важное примечание по технике безопасности: на игровом поле этого сезона много вертикальных стержней. Будьте осторожны, когда наклоняетесь вниз, чтобы собрать конусы с узлов.